

Mecânica dos Fluidos para a Engenharia Química

Raimundo (Alemão) Ferreira
Ignácio

Minhas paixões

Filhos: Vinícius,
Vandrê, Diego e
Bruno

Netos: Marcos
Vinícius e Ana
Júlia

Esposa Gi,
Engenheira
Civil

Cães: Atena
Athina,
Funny,
Leone e
Petit

Mestre em Educação
(PUC-SP) e em
Criatividade (Santiago de
Compostela), Especialista
em Fenômenos de
Transporte (USP – São
Carlos), Engenheiro
Mecânico Automobilístico
e Mecânico de Produção
(FEI –SBC)



Moto...para saber
mais navegue em:

www.escoladavida.eng.br

Em nosso curso estaremos estudando projetos de instalações de bombeamento e executando uma série de experiências complementares de mecânica dos fluidos.

Gostaria de iniciar o curso
prestando uma homenagem a
um dos maiores educadores:
Paulo Freire, para isto recordo
um dos seus ensinamentos:

“lutar pela alegria na escola é uma
forma de lutar pela mudança do
mundo.”

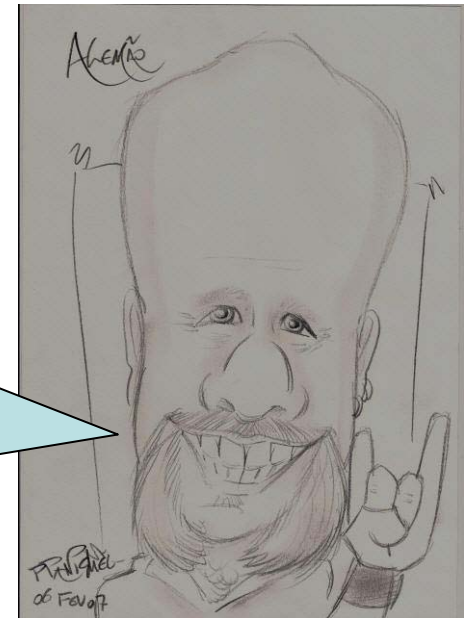
Neste semestre a alegria também será uma das metas do nosso curso e para motivá-la gostaria de recomendar a leitura da revista



Procurando estimulá-la já no
nosso primeiro encontro
gostaria de propor a nossa
primeira atividade

O BINGO HUMANO

Só que este bingo não é um jogo de azar, mas um jogo que procurará indicar o valor de se conhecer as pessoas que encontram-se ao nosso redor, e o ganhador, além de mostrar este conhecimento terá uma grande chance de ser um dos líderes do grupo.



Cada um receberá a cartela mostrada no próximo slide e com ela em mãos, recorrendo aos seus conhecimentos sobre seus colegas, ou simplesmente perguntando a eles, deve preenche-la, e o primeiro que o fizer deve gritar:

BINGO!

1 - Gosta de Amy Whyhouse	2 - Pratica algum esporte	3 - Toca algum instrumento	4 - Tem bicho de estimação	5 - Gosta de Rock and Roll
6 - Pratica leitura de jornais, ou livro, ou revistas com frequência	7 - Já viajou ou morou no exterior	8 - Tem algum hobby	9 - É a (o) mais séria(o)	10 - É a (o) mais divertida(o)
11 - Gosta de cantar e ou ir a balada	12 - Fez curso técnico	13 - Faz estágio ou trabalha	14 - Gosta de ir ao McDonald's	15 - Gosta do playstation ou do x-box

Perguntas alternativas

... — Odeia o Orkut	... — Gosta de pagode, ou axé, ou forró	... — Gosta de Amy Whyhouse
... — Faz estágio	... — Mora sozinha(o)	... — Gosta de Rave
... — Gosta de Rock and Roll	... — Vive no MSN	... — Não gosta de futebol

Após se ouvir o grito: BINGO,
deve-se comprovar que
realmente a pessoa completou
a cartela corretamente e aí se
tem a oportunidade de se
conhecer os componentes da
equipe, é o início da
integração.

Como tenho a consciencia
que para se trabalhar em
equipe é fundamental que
se conheça os seus
componentes, e como agora
vocês já me conhecem um
pouco, gostaria que cada
um refletisse sobre: o que
mais eu deveria saber de
você?

Para que eu possa me inteirar da sua reflexão, proponho o preenchimento do próximo slide.

Outro ponto que gostaria de enfatizar é meu desejo de contribuir para a formação de cada um, onde se deve criar a conscientização, que o engenheiro(a) deve, além de resolver problemas, criar oportunidades e se adquirir estas qualidades, certamente terá a competência de gerar a empregabilidade!

As qualidades anteriores
podem ser adquiridas a
medida que se faça o que
realmente gosta e para se
saber isto é fundamental
que cada um analise sua

A.L.M.A



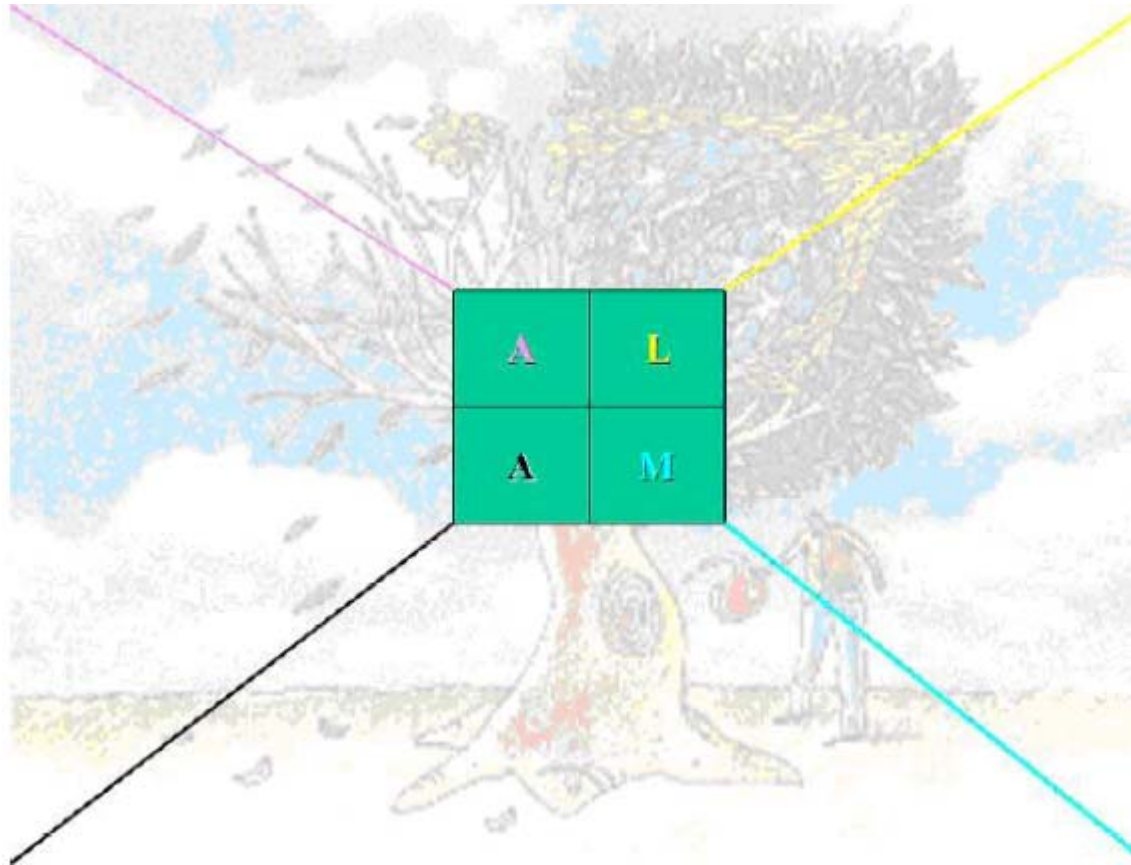
Abertura

to **L**erância ao risco

âni **M**o

curiosid **A**de

Sugiro que cada um preencha a figura a seguir atribuindo-se uma nota para cada componente da A.L.M.A e lembrando que deve-se além de buscar o equilíbrio, buscar a expansão continua de cada um dos componentes.



Além de se fazer o que gosta,
para se conquistar a
empregabilidade é fundamental
saber improvisar e resolver os
problemas com que se tem em
mão e para estimular estas
qualidades e relacioná-las a outras
importantes na conquista do
sucesso, proponho uma nova
atividade.

Para a execução desta nova atividade, necessito de um(a) voluntário(a) o qual deva conhecer os demais componentes da equipe.

Esta nova atividade será
composta de três tarefas.

Primeira tarefa, que visa estimular a capacidade de envolver os demais componentes na execução de uma atividade.

Deve escolher um componente da equipe que seja capaz de cantar uma música e fazer com que todos os demais batam palma enquanto canta.

Segunda tarefa, visa mostrar o valor da comunicação

Deve escolher um componente da equipe que seja capaz de se comunicar com aos demais através da mímica.

O que deve ser comunicado: “fui ao banheiro e na de me limpar descobro que não tem nenhum papel.”

Terceira tarefa visa estimular a capacidade de se fazer entender, mesmo através de enigmas.

Deve escolher um componente da equipe que seja capaz de propor uma charada, a qual deve ser descoberta pelos demais.